

LODĚ slovesa









= voda



= zásah









= potopená

	já	ty	on	ona	my	vy	oni
							
							
							
							
							
							

2x

2x

2x

	já	ty	on	ona	my	vy	oni
							
							
							
							
							
							

LODĚ slovesa



= voda



= zásah



= potopená

		já	ty	on	ona	my	vy	oni	
jet autobusem									2x <input type="checkbox"/>
pít víno									2x <input type="checkbox"/>
hrát volejbal									2x <input type="checkbox"/>
číst knihu									
jít na procházku									
psát dopis									

		já	ty	on	ona	my	vy	oni
jet autobusem								
pít víno								
hrát volejbal								
číst knihu								
jít na procházku								
psát dopis								

LODĚ slovesa

jak hrát

Počet hráčů: 2

Cíl hry

Najít a zlikvidovat všechny protivníkovy lodě.

Hra

Hra začíná s oběma prázdnými mřížkami.

Hra se skládá ze dvou částí:

1. Umisťování vlastních lodí

Na následujícím obrázku jsou typy lodí, se kterými se hraje.

2x 

2x 

2x 

Oba soupeři poté zakreslí do první sítě své rozestavení lodí, a to tak, že se lodě nesmí nikde dotýkat jedna druhé, stranou ani rohem.

2. Hledání a potápění soupeřových lodí

Hráči se v tazích pravidelně střídají.

Hráč na tahu řekne souřadnice jednoho pole, o kterém si myslí, že by na něm mohla být některá z lodí. Souřadnice určí tím způsobem, že řekne formu slovesa (např. "ty jedeš autobusem"). Druhý hráč zkontroluje, zda se protihráč trefil některou z jeho lodí nebo ne.

Výsledek potom oznámí slovy „zásah“ nebo „voda“.

Oba hráči si výsledek střelby zakreslí do svých mřížek - střílející hráč do druhé sítě a napadený do první, v níž má své lodě. Zásah se obvykle označuje křížkem, střelba mimo tečkou.

Při zasáhnutí posledního dosud nezasaženého pole protivníkovy lodě, musí onen hráč oznámit: „Zásah a potopena“.

Konec hry

Hra končí v okamžiku, kdy se jednomu z hráčů podaří vypátrat a zneškodnit všechny protivníkovy lodě.

