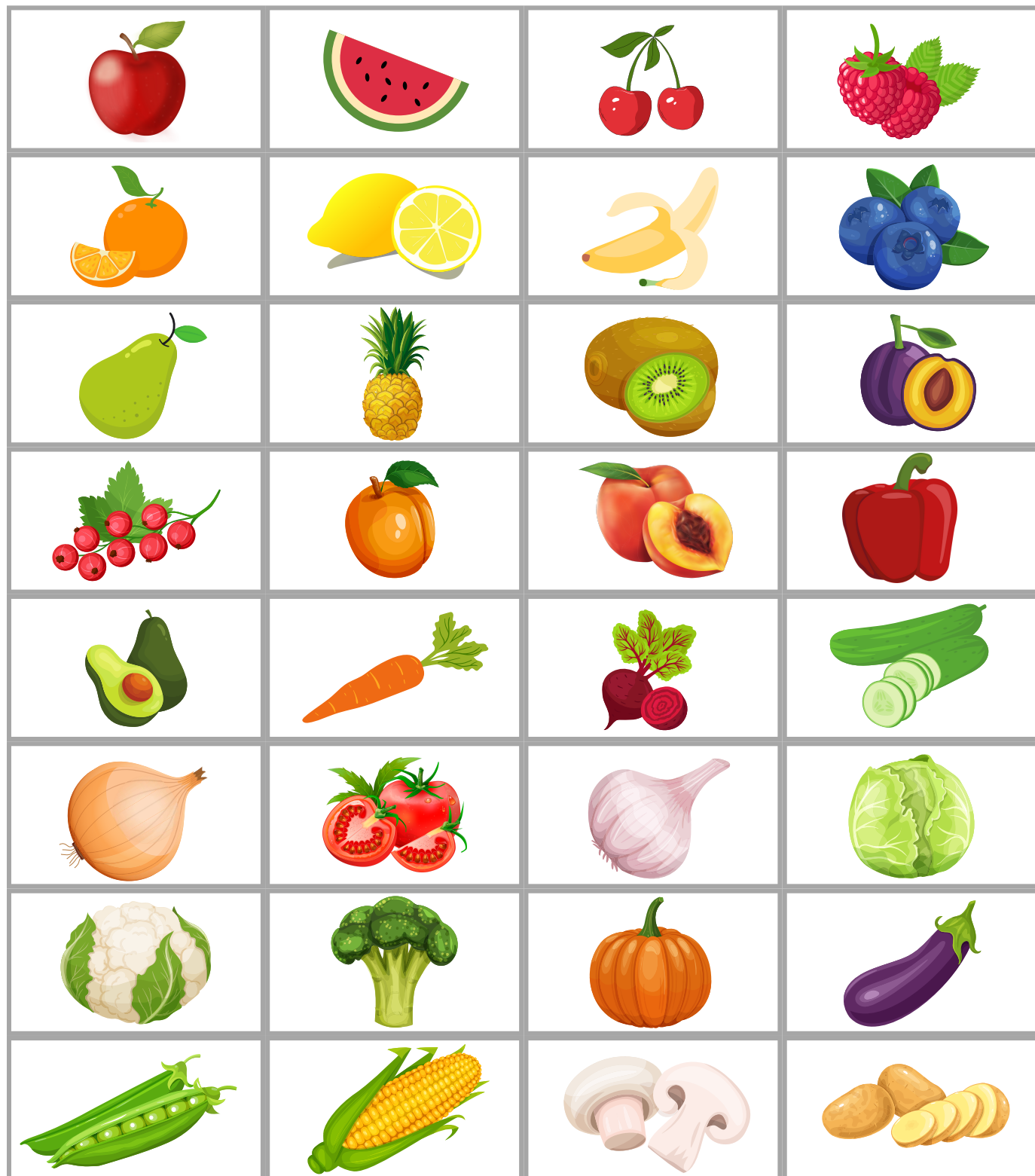


OVOCE A ZELENINA



OVOCE A ZELENINA

jablko	meloun	třešeň	malina
pomeranč	citron	banán	borůvka
hruška	ananas	kiwi	švestka
rybíz	meruňka	broskev	paprika
avokádo	mrkev	řepa	okurka
cibule	rajče	česnek	zelí
květák	brokolice	dýně	lilek
hrášek	kukuřice	žampion	brambora

OVOCE A ZELENINA

Nápady na hry a cvičení:

- **Pexeso** - Pouze obrázkové (pro pokročilejší studenty, kteří už znají názvy) nebo spojování obrázku s názvem (pro ty, kdo se učí).
- **Hádej, co myslím** - Znáte anglickou hru "Guess who"? Spočívá v tom, že si student A vybere jeden obrázek a student B hádá, který to je. Ptá se na otázky tak, aby eliminoval skupiny obrázků (ty si zakryje *kartičkou / nastříhaným papírem*) a nakonec mu zbyl jen jeden.
- **Abeceda** - Pro zopakování slovní zásoby napište pod sebe všechna písmena české abecedy (ideálně společně se studenty) a potom je nechte napsat jedno slovo daného tématu od každého písmene. Můžete to potom hodnotit stejně jako "Země, město" - kdo má stejné slovo jako někdo další, dostane 5 bodů; kdo má unikátní slovo, dostane 10 bodů; kdo jako jediný vyplnil kolonku, dostane 20 bodů.
- **Rody** - Tato slovní zásoba je vhodná na opakování rodů. Můžete nechat studenty rozřadit slova nebo obrázky do skupin podle rodu. Dále lze procvičovat koncovky adjektiv (otázky "Jaké je jablko?" - "Jablko je červené".)
- **Pictionary** - Pro tuto hru využijete jen *karty s názvy*. Studenti si je postupně losují a musí nakreslit objekt z kartičky tak, aby ho ostatní poznali.
- **Akuzativ** - Studenti mezi sebou tvoří dialogy s frází "mít rád" - postupně si losují karty (na vás je, zda to budou jen obrázky nebo slova, měli by ale znát rody všech slov - u začátečníků pozor na slova s "netypickými" koncovkami) a ptají se "Máš rád meruňku?" - "Ano, mám rád meruňku"/ " Ne, nemám rád meruňku". Další variantou je, že musí najít 4 věci, které mají společné, tzn. oba nemají rádi jablko, oba mají rádi mrkev atd.
- **Bingo** - Každý student dostane jeden nebo dva řádky s obrázky. Učitel (nebo jeden ze studentů) losuje slova z pytlíčku. Ten, kdo má dané slovo na své kartě, si ho zakryje. Kdo jako první zakryje všechny obrázky ze svojí karty, vyhrál.